



# Квест «Сталкер-66»

# День Героев

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении молодежно-патриотического фестиваля,  
посвященного Дню Героев Отечества и 120-летию со дня рождения Г.К. Жукова  
в формате квеста **СТАЛКЕР-66**

### 1. Общие положения

1.1. Молодежно-патриотический фестиваль, посвященный Дню Героев Отечества и 120-летию со дня рождения Г.К. Жукова, в формате квеста **СТАЛКЕР-66 День Героев** (далее – квест) проводится в соответствии с приказом Министерства физической культуры, спорта и молодежной политики Свердловской области от 24 сентября 2016 года № 484/ос «О передаче полномочий по проведению мероприятий по патриотическому воспитанию молодых граждан в 2016 году государственному автономному учреждению Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания».

### 2. Цели и задачи:

2.1. Основной целью проведения квеста является развитие творческого потенциала молодых граждан, опирающегося на сохранение и развитие российских исторических традиций.

2.2. Задачами проведения квеста являются: развитие историко-патриотического направления патриотического воспитания граждан на основе актуализации ценности культурно-краеведческих знаний, формирования умения их передачи и обмена в межкультурном взаимодействии и диалоге;

создание условий для участия молодежи в общественно-политической и культурной жизни, в деятельности общественных объединений;

поддержка молодежных инициатив, направленных на изучение истории Отечества и Свердловской области.

### 3. Участники

3.1. Квест является командным соревнованием.

3.2. Участниками квеста могут быть команды из Екатеринбурга, Свердловской области, а также из соседних регионов.

3.3. Состав команды – 5 человек. Команды 1 и 2 возрастных групп сопровождаются одним руководителем (учитель, педагог-организатор, педагог дополнительного образования), который участвует в регистрации команды.

3.4. Ответственность за жизнь и здоровье участников во время проведения квеста возлагается на лицо их сопровождающее.

3.5. Возрастные группы участников квеста:

1. Старшие школьники
2. Студенты колледжей и техникумов.
3. Студенты вузов
4. Разновозрастные команды (жители и гости Екатеринбурга и Свердловской области).

### 4. Организаторы мероприятия:

4.1. Общее руководство проведением квеста осуществляет Министерство физической культуры, спорта и молодежной политики Свердловской области в лице государственного автономного учреждения Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» (ГАУ СО «РЦПВ»).

4.2. Непосредственное исполнение мероприятий, связанных с подготовкой и проведением фестиваля возлагается на АНО «Уральский Следопыт» (далее – Организатор).

### 5. Время и место проведения:

5.1. Квест проводится **10 декабря 2016 года с 8.30 до 17.00** на территории города Екатеринбурга (Исторический сквер, учебные заведения, музеи и другие культурно-исторические объекты, располагающиеся в шаговой доступности от Исторического сквера).

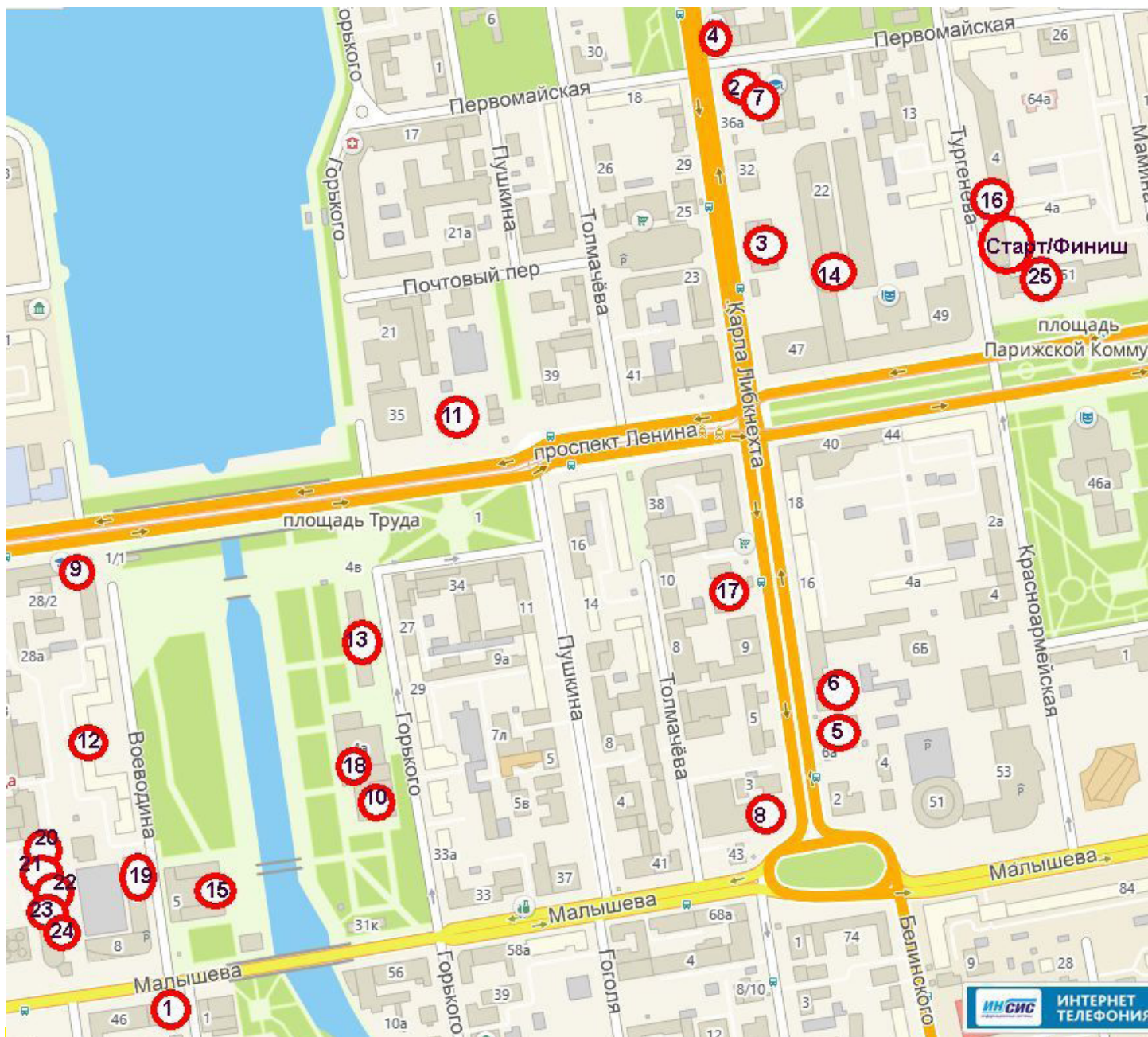
5.2. Регистрация участников осуществляется до **17.00 9 декабря 2016 года** в электронном виде на сайте Организатора квеста: <http://www.uralstalker.com/stalker-66>.

5.3. Информация о регистрации для контроля участниками размещается на официальной странице квеста в социальных сетях: [https://vk.com/stalker\\_66](https://vk.com/stalker_66) и <https://www.facebook.com/groups/stalker66>.

5.4. Подтверждение участия заявленной команды осуществляет лично капитан (руководитель) команды с **8.30 до 9.30 10 декабря 2016 года** в штабе квеста.

5.5. Для разновозрастных команд (жители и гости Екатеринбурга и Свердловской области) возможна регистрация на сайте Организатора перед стартом, используя предоставленную компьютерную технику Организатора и помощь волонтеров в штабе квеста – УрФУ (Тургенева, 4).

5.6. Штаб квеста работает **10 декабря 2016 года с 8.30 до 17.00**



## ОПИСАНИЕ ЭТАПОВ МОЛОДЕЖНО-ПАТРИОТИЧЕСКОГО КВЕСТА «СТАЛКЕР-66 ДЕНЬ ГЕРОЕВ»

### 1. ЖУКОВ НА УРАЛЕ.

Организатор этапа – Свердловский областной педагогический колледж.  
Площадка Свердловский областной краеведческий музей  
Адрес: Малышева, 46

На этапе участникам представлены иллюстрации в виде пазл известных мест, где жил, проводил досуг и работал Г.К.Жуков на Урале. Также участникам представлены события жизни Г.К.Жукова во время его пребывания на Урале. Участника необходимо сложить иллюстрации памятных мест и сопоставить их с фактами жизни Г.К.Жукова;

### 2. ФОТО ВЕЛИКОЙ ВОЙНЫ.

Организатор этапа – Уральский государственный лесотехнический университет.  
Площадка Фотографический музей Дом Метенкова  
Адрес: Карла Либкнехта, 36

Команды внимательно изучают экспозицию фотографий ВОВ и отвечают на вопросы организаторов (событие, место действия, сражение, образцы вооружения, год съемки, персонаж....)

### 3. ВОЕННАЯ КАРТОГРАФИЯ.

Организатор этапа – Уральский государственный педагогический университет; Географо-биологический факультет.

Площадка Музей истории Екатеринбурга

Адрес: Карла Либкнехта, 26

Задание этапа. Вы – полководец. Ваша задача выйти на исходный рубеж и развернуть свои войска.

На военной топографической карте нужно проложить маршрут движения войск в заданную точку, используя рельеф местности.

Особенности рельефа будут выведены на экран в качестве презентации.

### 4. ПЕСНИ ВОЕННЫХ ЛЕТ.

Организатор этапа – Екатеринбургский государственный театральный институт.

Площадка Учебный театр ЕГТИ

Адрес: Карла Либкнехта, 38

Участникам предлагается исполнить какую-либо известную песню военных лет или связанную с ВОВ. Аккомпаниатор предоставляется.

### 5. ФИЛЬМ-ВИКТОРИНА.

Организатор этапа – Свердловская областная библиотека детства и юношества.

Площадка Свердловская областная библиотека детства и юношества

Адрес: Карла Либкнехта, 8

Просмотрев 5 пятиминутных фрагментов из известных советских фильмов о ВОВ (в которых есть роль Жукова), определить сражения и операции, показанные на экране, решающую роль



в которых сыграл Жуков, как полководец.

## **6. СВЕРДЛОВСКИЙ ЭВАКОГОСПИТАЛЬ.** **Организатор этапа – Свердловский областной медицинский колледж.**

*Площадка Музей истории медицины*

*Адрес: Карла Либкнехта, 86*

Команде выдается карточка с заданием, в котором описана травма и медицинская аптечка. Участникам необходимо установить диагноз, назвать медицинские препараты, необходимые для оказания первой помощи, оказать первую помощь (например, иммобилизовать сустав).

## **7. УРАЛЬСКИЙ ДОБРОВОЛЬЧЕСКИЙ ТАНКОВЫЙ КОРПУС.**

**Организатор этапа – Совет ветеранов УДТК.**

*Площадка Фотографический музей Дом Метенкова*

*Адрес: Карла Либкнехта, 36*

Команда должна ответить на вопросы, посвященные истории создания и участия в Великой отечественной войне Уральского добровольческого танкового корпуса. Используется историческая фотоэкспозиция

## **8. ГЕРОИ РОССИИ И СССР НА УРАЛЕ.**

**Организатор этапа – колледж Уральского финансово-юридического института**

*Площадка Уральский финансово-юридического института*

*Адрес: Карла Либкнехта, 1*

Участникам необходимо по фотографии определить известных Героев СССР и России и кратко описать их подвиг.

## **9. ЖУКОВ Г.К. – ЭТАПЫ ВЕЛИКОЙ ПОБЕДЫ.**

**Организатор этапа – Уральский государственный колледж им. Ползунова.**

*Площадка УГК им. Ползунова*

*Адрес: Ленина, 28*

На этапе участникам предстоит ответить на вопросы компьютерной викторины об основных сражениях ВОВ, в организации и руководстве которых, принимал участие Г.К.Жуков. По карточкам определить в каких сражениях он командовал, либо принимал участие в разработке стратегии военных действий Г.К.Жуков, восстановить хронологическую последовательность событий. По слайдам с изображением картин сражений ВОВ, необходимо дать название сражения, бонус тем участникам, которые назовут автора картины.

## **10. МОНУМЕНТЫ ПОБЕДЫ.**

**Организатор этапа – Уральский государственный архитектурно-художественный университет.**

*Площадка Музей архитектуры и дизайна УрГАХУ*

*Адрес: Горького, 4а*

Определить по фотографиям название и месторасположения памятников, посвященных ВОВ на территории Екатеринбурга. Представляется возможность смоделировать копию памятника из пластичного материала (глина)

## **11. ГЕРОЙ СССР РАЗВЕДЧИК НИКОЛАЙ КУЗНЕЦОВ**

**Организатор этапа – Уральский государственный педагогический уни-**

**верситет. Факультет туризма и гостиничного сервиса.**

*Площадка Музей камнерезного искусства*

*Адрес: Ленина, 37*

Советский разведчик Николай Кузнецов узнал о готовящемся наступлении германских войск. Используя шифровку, он передал сообщение в штаб. Задача участников: используя знание иностранных языков, прочесть шифровку разведчика.

## **12. ПО МЕСТАМ БОЕВОЙ И ТРУДОВОЙ СЛАВЫ**

**Организатор этапа – Гуманитарный университет.**

*Площадка Екатеринбургский Дом учителя*

*Адрес: Воеводина, 4*

Данный этап позволит окунуться в сферу туризма и побывать в ней внутри.

Команды почувствуют себя в роли настоящих экскурсоводов. Будет представлена возможность самим составить увлекательный маршрут по значимым в годы ВОВ местам в Екатеринбурге, предварительно ответив на вопросы, а затем презентовать свою работу. В распоряжении у команд будут современные ноутбуки и гугл-карты.

## **13. ЖИВОТНЫЕ НА ВОЙНЕ**

**Организатор этапа – Уральский государственный лесотехнический университет**

*Площадка Музей природы*

*Адрес: Горького, 4*

Участникам необходимо ответить на вопросы об использовании животных в годы Великой Отечественной войны и их вкладе в Победу.

## **14. СВОДКА СОВИНФОРМБЮРО**

**Организатор этапа – Гуманитарный университет Факультет телерадиожурналистики.**

*Площадка – съёмочный павильон Областного телевидения*

*Адрес: Карла Либкнехта, 22*

По полученной информации с фронта участникам необходимо составить и зачитать сводку «от Советского Информбюро...», передаваемые из Свердловска Левитаном

## **15. СПАСЕННЫЕ ПОЛОТНА**

**Организатор этапа – Академия туризма и международных отношений.**

*Площадка – Музей изобразительных искусств Екатеринбурга*

*Адрес: Воеводина, 5*

Участники лекции-викторины узнают подробности эвакуации Эрмитажа на Урал, а также избранные факты о пребывании сокровищ Эрмитажа в Свердловске.

В конце 10-минутной лекции участников ожидает опрос, состоящий из 5 вопросов, связанных с историей спасения сокровищ Эрмитажа на Урале.

## **16. ПОДВИГ АРКТИКИ**

**Организатор этапа – отряд «Арктические горизонты». Уральский федеральный университет.**

*Площадка – Уральский федеральный университет*

*Адрес: Тургенева, 4*

Участникам необходимо ответить на вопросы, посвященные истории открытия, покорения и защиты Советской Арктики, найти на карте Арктики заданные географические объекты.

## **17. УРАЛ – ФРОНТУ!**

**Организатор этапа – Уральский государственный педагогический университет; Институт физики, экономики и технологий.**

*Площадка УрГПУ*

*Адрес: Карла Либкнехта, 9а*

Участникам нужно рассказать о научных и производственных достижениях уральцев в годы войны. Написать физические формулы из школьного курса физики. Используя, полученные в школе знания и навыки, провести физический эксперимент.

## **18. ИНКЛЮЗИВНЫЙ ЭТАП**

**Организатор этапа – Команда «Восхождение».**

*Площадка Уральский центр развития дизайна*

*Адрес: Горького, 4а*

Программа предполагает участие людей с ограниченными физическими возможностями

## **19. ЭТАП ДВОРЕЦ МОЛОДЕЖИ**

**Организатор Дворец молодежи**

*Площадка ДОСААФ*

*Адрес: ул. Воеводина 6*

## **20–24. ВОЕННО-ПРИКЛАДНОЙ БЛОК.**

**Организатор этапа – Региональное отделение ДОСААФ России Свердловской области.**

*Площадка ДОСААФ*

*Адрес: Малышева 31-д6*

**20.** Разборка-сборка автомата Калашникова;

**21.** Гонка на КамАЗе (3-D симулятор – тренажер);

**22.** Передача и прием сообщения радиопередатчиком, используя азбуку Морзе,

**23.** Огневой рубеж в тире, пневматическая винтовка

**24.** Морская школа (узлы)

## **25 . БОЛЬШОЙ КРОССВОРД**

**Организатор этапа – Информационно-издательский центр УралУчёба.**

*Площадка. УрФУ им. Ельцина*

*Адрес: Ленина, 51*

Всем командам – участникам теоретического тура раздается кроссворд на 60 слов и дается ровно 30 минут на его решение. Время решения Большого кроссворда – 30 минут, предполагает проверку общих знаний в области истории Великой Отечественной войны, истории России, Свердловской области, краеведения, географии, организации безопасности жизнедеятельности. Максимально возможное количество баллов – 30.

Итоги патриотического квеста СТАЛКЕР-66 подводятся по сумме всех заданий. Победителем квеста СТАЛКЕР-66 считается команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве суммы мест у нескольких команд предпочтение отдается команде, имеющей лучший результат на этапе «Большой кроссворд».

### 5.7. Расписание квеста:

|             |                                                                                                  |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 8:30–9:50   | Регистрация участников, выдача пакетов и заданий                                                 |
| 10:00–10:15 | Торжественное открытие                                                                           |
| 10:20       | Старт                                                                                            |
| 10:20–14:55 | Прохождение конкурсных этапов                                                                    |
| 15:00       | Сбор в штабе квеста<br>УрФУ (Демидовский зал).<br>Централизованный переход<br>в актовЫй зал УрФУ |
| 15:10–15:40 | Решение Большого кроссворда                                                                      |
| 15:50–16:00 | Централизованный переход<br>в Демидовский зал УрФУ.                                              |
| 16:00–16:50 | Свободное время. (Просмотр<br>фильмов в Демидовском зале)                                        |
| 17:00       | Награждение участников,<br>торжественное закрытие фестиваля.                                     |

### 6. Условия и порядок проведения квеста:

6.1. Квест включает в себя прохождение 24 практических и 1 теоретического этапов.

6.2. Каждая команда-участница квеста получает карту-схему, на которой обозначены контрольные пункты и максимальное количество баллов, которые могут быть получены при прохождении этапов. Задача команды – в отведенное на прохождение квеста время, пройти как можно больше этапов и набрать максимальное количество баллов.

6.3. Для прохождения квеста командам отводится 4 часа. Старт для участников квеста – общий.

6.4. Условия старта и финиша, порядок прохождения этапов и начисления баллов квеста доводятся непосредственно на построении в Штабе квеста.

6.5. Названия и содержание этапов.

Квест содержит 25 этапов (возможно изменение). Команда получает карту-схему, на которой обозначены контрольные пункты. Максимальное количество баллов, которые могут быть получены при прохожде-

нии этапа – 5. Задача команды – в отведенное на прохождение квеста время, пройти как можно больше этапов и набрать максимальное количество баллов. Для прохождения квеста **СТАЛКЕР-66** командам отводится 5 часов. Старт для участников общий.

Официальная страница квеста СТАЛКЕР-66 социальных сетях:

[https://vk.com/stalker\\_66](https://vk.com/stalker_66)

<https://www.facebook.com/groups/stalker66>

### 7. Подведение итогов и награждение победителей.

7.1. Итоги квеста **СТАЛКЕР-66** подводятся по общей сумме баллов, набранных командами на каждом этапе и суммарного времени прохождения квеста.

7.2. Победителем квеста **СТАЛКЕР-66** считается команда, набравшая наибольшее количество баллов за минимальное время.

7.3. При равенстве суммы мест у нескольких команд предпочтение отдается команде, имеющей лучший результат на теоретическом этапе «Большой кроссворд».

7.4. Команды, занявшие 1 места в каждой возрастной группе, награждаются дипломом I степени, кубками, медалями, ценными призами.

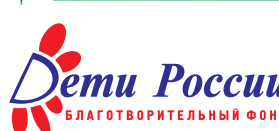
Команды, занявшие 2–3 места, награждаются дипломами соответствующих степеней, кубками, медалями, ценными призами.

7.5. Все участники квеста получают памятные подарки, именной «Сертификат участника», а руководители команд награждаются благодарственными письмами.

### 8. Условия финансирования:

8.1. Финансирование подготовки и проведения квеста осуществляется за счет средств, предусмотренных графой 2 приложения №1 к приказу Министерства физической культуры, спорта и молодежной политики Свердловской области от 24 сентября 2016 года №484/ос «О передаче полномочий по проведению мероприятий по патриотическому воспитанию молодых граждан в 2016 году государственному автономному учреждению Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания».

8.2. Расходы по проезду команд к месту проведения квеста несут направляющие организации и участники фестиваля.



Квест проводится при поддержке: Министерства физической культуры, спорта и молодежной политики Свердловской области, Министерства общего и профессионального образования Свердловской области, Министерства культуры Свердловской области, Свердловского регионального отделения Русского географического общества, Регионального отделения ДОСААФ России, Свердловского областного телевидения, Дворца молодежи, Управления образования города Екатеринбурга, Управления культуры города Екатеринбурга, Комитета по молодежной политике города Екатеринбурга, Екатеринбургского «Дома учителя», Совета проректоров по воспитательной работе образовательных организаций высшего образования Свердловской области, Уральского федерального университета имени первого президента России Б.Н. Ельцина, Уральского государственного лесотехнического университета, Уральского государственного педагогического университета (института физики технологии и экономики, факультета туризма и гостиничного сервиса, географо-биологического факультета), Уральского государственного архитектурно-художественного университета, Екатеринбургского государственного театрального института, Гуманитарного университета (факультета телерадиожурналистики, факультета социальной психологии), Академии туризма и международных отношений, Свердловского областного медицинского колледжа, Свердловского областного педагогического колледжа, Колледжа управления и сервиса Стиль, Уральского государственного колледжа им. Ползунова, Уральского государственного радиотехнического колледжа им. А.С. Попова, Областной библиотеки для детства и юношества, Свердловского областного краеведческого музея, Музея природы, Музея камнерезного искусства, Областного музея истории медицины, Музея истории Екатеринбурга, Музея изобразительного искусства, Фотографического музея Дом Метенкова, Учебного театра ЕГТИ, Музея архитектуры и дизайна УрГХУ, Уральского центра развития дизайна, Совета ветеранов Уральского добровольческого танкового корпуса, журнала «Уральский следопыт», Информационно-издательского центра «УралУчёба».