

КРОСС-СПРИНТ

Автор игры – КРОССМЕЙСТЕР ИЗ СПБ К. В. САФОНОВ.

ДОРОГИЕ ДРУЗЬЯ!

Эта игра впервые в мире объединила кроссворд или сканворд с настольными играми, использующими фишки и кубик.

На игровом поле параллельно одна другой начертаны две линии красного и синего цвета с пронумерованными пунктами – остановками для фишек. Возле каждого пронумерованного пункта – мини-сканворд на 6 слов.

В этом выпуске газеты в «Кросс-Спринт» можно играть только вдвоём или двумя командами. Раздобудьте 2 фишки (удобнее – красного и синего цвета) и кубик с нанесёнными на нём точками-очками. Поддержка зрителей приветствуется.

ПРАВИЛА ИГРЫ

Поставьте фишки соответствующих цветов в пункты «Старт» на каждой линии. По жребию выберите право первого хода. Желательно, чтобы кто-нибудь из зрителей следил за ходом игры, засекал время и на отдельном листе подсчитывал, сколько вопросов на данном этапе отгадал каждый из участников игры.

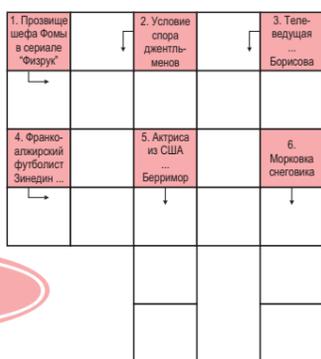
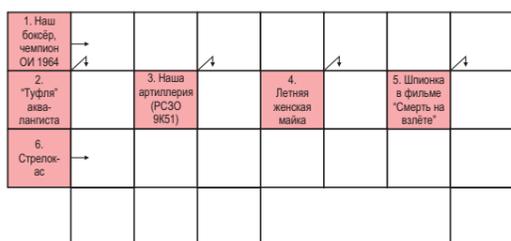
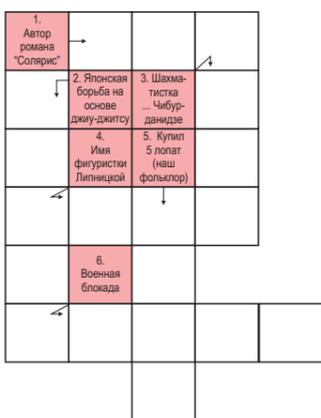
Каждый из игроков по очереди бросает кубик. Затем, по принадлежащей ему линии игрового поля он передвигает свою фишку. Наверх, из пункта «Старт» по направлению к пункту «Финиш» – ровно на столько пронумерованных пунктов, сколько очков ему выпало на кубике. ПРОПУСКАТЬ ХОД ИЛИ ХОДИТЬ ДВА РАЗА ПОДРЯД НЕЛЬЗЯ. Остановившись, игрок обязан в течение установленного времени ВСЛУХ разгадать сканвордик, напечатанный рядом с местом остановки.

ВНИМАНИЕ! Захватить пункт может только тот игрок, который **ВОВРЕМЯ РАЗГАДАЛ ВСЕ 6 ВОПРОСОВ**. В противном случае играющий **ОБЯЗАН ОТОДВИНУТЬСЯ ВНИЗ ИЗ ДАННОЙ ТОЧКИ РОВНО НА СТОЛЬКО ПУНКТОВ, СКОЛЬКО ВОПРОСОВ ОН НЕ ОТГАДАЛ**.

Затем ходит следующий игрок. **ВЫИГРЫВАЕТ ТОТ, КТО ПЕРВЫМ ДОСТИГНЕТ ПУНКТА «ФИНИШ» НА СВОЕЙ ЛИНИИ**.

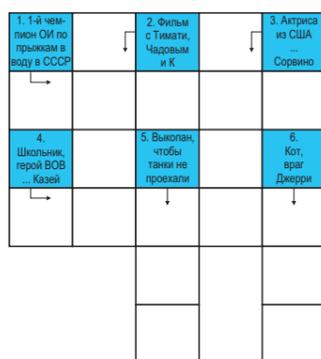
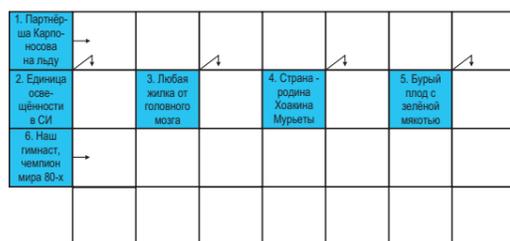
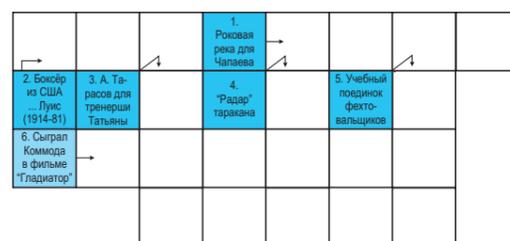
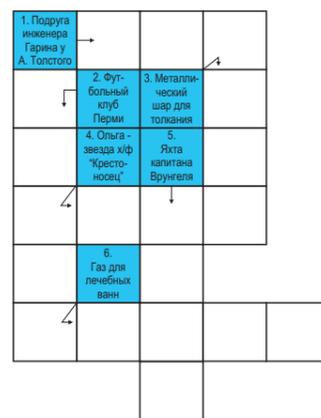
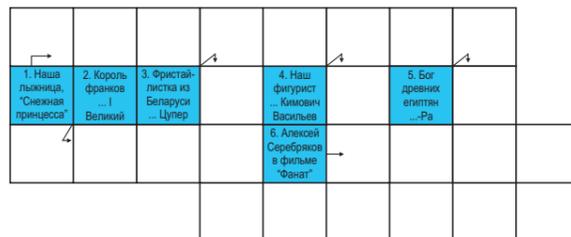
Дорогие друзья! Не волнуйтесь, если вы сразу не отгадали первый или даже второй вопросы. Если вы твёрдо знаете ответы на остальные, смело вписывайте их и тогда по пересекающимся буквам, может быть, вспомните те слова, которые не отгадали сразу. Разгадывать сканвордик не обязательно по порядку, главное – уложиться

ФИНИШ



СТАРТ

ФИНИШ



СТАРТ

ся в срок. Какое-нибудь слово можно угадать даже в последние пять секунд установленного времени.

Если вы вынуждены спуститься вниз в самом начале игры, то снова приходите в точку «Старт». Если в конце игры вам на кубике выпало очков больше, чем имеется пунктов на поле до заветной клетки «Финиш», то вы попросту

останавливаетесь в ней и считаетесь победителем.

Если вы отодвинулись назад и при новом броске кубика снова пришли к тому сканвордику, который уже разгадывали, то разрешается бросать кубик до тех пор, пока вы не попадёте либо в пункт с неизвестным сканвордиком, либо в точку «Финиш».

И ещё: **НИКАКИХ ПОДСКАЗОК!** Но поправить соперника, если вы твёрдо знаете, что он ошибается – дело чести!

В ДОБРЫЙ ПУТЬ!

Авторские права на игру зарегистрированы в некоммерческом партнёрстве «Артефакт»: 192241, Санкт-Петербург, проспект Славы, дом 52, корпус 1, квартира 10 Н. Президент Авторского совета — Хмелевская Наталья Алексеевна. Электронный адрес: artefact78@mail.ru



Газета «Физкульт-привет» зарегистрирована в Управлении Федеральной службы по надзору в сфере связи, информационных технологий и массовых коммуникаций по Свердловской области 12 апреля 2011 года Свидетельство ПИ №ТУ66-00658 Учредитель и издатель: ИП Семенов Михаил Геннадьевич

Адрес редакции и издателя: 620086, Екатеринбург, ул. Белореченская, 7-213 тел. (343)213-47-78, факс (343)235-81-06, 8-91224-81459 e-mail: mir@k96.ru, doroga@ural.ru Сайт: www.uralcheba.ru Главный редактор: Семёнов М.Г.

Отпечатано в типографии ЗАО «Прайм Принт Екатеринбург», г. Екатеринбург, пр. Космонавтов, 18. Заказ № 2305 Тираж 7.000 экз. Номер подписан в печать: по графику в 20-00, фактически в 20-00 17.05.2014 Выход в свет 18.05.2014. Распространяется бесплатно.

6+